

Patrones de Presentación

¿Cómo afecta esto la arquitectura de las aplicaciones?

Microsoft

{Active!}

Jaimir A. Guerrero (MCSD – MCT)
Gerente de Proyectos
iguerrero@michaelguerrero.com
<http://msmvps.com/blogs/jaimirg>

Microsoft

{Active!}

Agenda

- El Poder de Elegir.
- Criterios para Elegir.
- Patrones de presentación.
- Ejemplos.

Microsoft

{Active!}

El Poder de Elegir

Microsoft

{Active}

Microsoft

{Active}

Clientes livianos Web ASP.Net

Patrones	Cliente	Navegadores	Comunicaciones	Estilos
Web Forms (MVP)	AJAX	PC	Sindicación (RSS, Atom)	Portales
Asp.Net MVC	JSON	Pda	WCF	Web Slices
	Jquery	Smartphones	Ado.net Servicios de datos	Aceleradores
				Proveedores de búsqueda

Microsoft

{Active}

XAML

Diseñador
Conexión Emocional
Impacto de marca, forma,
Comportamiento, Visualización,
Datos, usabilidad



Desarrollador
Capacidades Funcionales
Deployment, Conexión a datos,
Integridad, Proceso IT, Seguridad,



Select Me! 3
Select Me! 1
Select Me! 2
Select Me! 3
Select Me! 4
Select Me! 5
Select Me! 6
Select Me! 7
Select Me! 8



Paper
JPG / TIFF
MOV / WMV
PSD
PPT



C++
C#
VB.NET



Select Me! 1
Select Me! 1
Select Me! 2
Select Me! 3
Select Me! 4
Select Me! 5



Sabores XAML

**Microsoft®
NET**
WPF

- Directo sobre el SO
- Compilada en un EXE
- Toda la funcionalidad del framework
- Solo en sistemas operativos Windows

**Microsoft®
NET**
XBAP

- Solo en IE 7+
- Distribuida por ClickOnce
- Siempre ejecuta la última versión
- Ambientes controlados
- No tiene toda la funcionalidad del Framework

**Microsoft®
Silverlight**
Silverlight

- Plug-in múltiples navegadores.
- Distribuidas como contenido web
- Ambientes no controlados
- Es un subconjunto del Framework
- Sandbox



Silverlight 4

**Aplicaciones Web**
Usando código administrado

- Ejecuta en IE, Firefox, SeaMonkey, Safari, Opera, Chrome
- Manejo de dispositivos locales (impresoras, cámaras, micrófonos, multitouch).
- WCF / RIA Services

- ADO.Net Data Services
- Multimedia y video streaming.
- Deep Zoom
- Data Binding
- Ejecución Local
- **Windows Mobile 7**

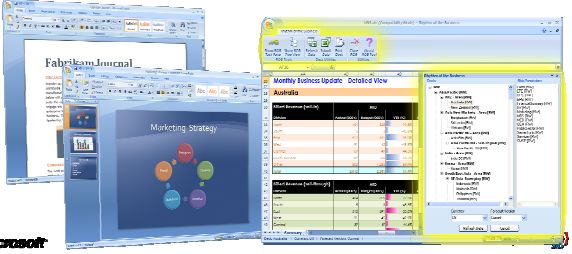


© 2008 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Windows Vista and other product names are or may be registered trademarks and/or trademarks in the U.S. and/or other countries. The information herein is for informational purposes only and represents the current view of Microsoft Corporation as of the date of this presentation. Because Microsoft must respond to changing market conditions, it should not be interpreted to be a commitment on the part of Microsoft, and Microsoft cannot guarantee the accuracy of any information provided after the date of this presentation. MICROSOFT MAKES NO WARRANTIES, EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, AS TO THE INFORMATION IN THIS PRESENTATION.

3

Office Business Applications

- Open XML
- Extensible, Ribbon UI orientado a resultados
- Add-ins en código administrado como aplicaciones.
- Outlook modelo de objetos & formas regiones.
- Click Once



Microsoft

Movilidad

Dispositivos por vertical

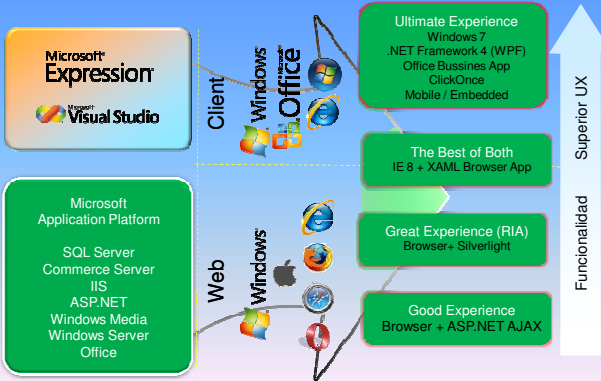


Microsoft

Windows phone
Microsoft .NET compact
Microsoft Visual Studio
Microsoft SQL Server 2008 compact
Microsoft System Center mobile
Windows 7 mobile
Microsoft Silverlight

{Active!}

Plataforma Microsoft®



Client

Web

Microsoft Expression
Visual Studio

Microsoft Application Platform
SQL Server
Commerce Server
IIS
ASP.NET
Windows Media
Windows Server
Office

Windows Office

Ultimate Experience
Windows 7
NET Framework 4 (WPF)
Office Bussines App
ClickOnce
Mobile / Embedded

The Best of Both
IE 8 + XAML Browser App

Great Experience (RIA)
Browser+ Silverlight

Good Experience
Browser + ASP.NET AJAX

Superior UX

Funcionalidad

Caso de estudio
Museo del Oro

Demo

Microsoft

{Active}

Criterios para Elegir

Microsoft

{Active}

Capacidad del Hardware

Producto	Procesador	Memoria RAM	Disco Duro
SQL Server 2008 Std x86	Pentium III o superior Mínimo: 1,0 GHz Recomendado: 2,0 GHz +	Mínimo: 512 MB Recomendado: 2 GB +	Instalación 3 GB + Consumo
Exchange 2008 x64	Intel EM64T AMD64	2 GB + 5 MB x MailBox	Instalación +/- 2 GB + Consumo

- 2,20 GHz AMD Turion X2 Dual-Core (Virtualizable)
- 4 GB RAM / 1 MB Cache
- Disco Duro 320,07 GB

ATI Radeon HD 3200 Graphics



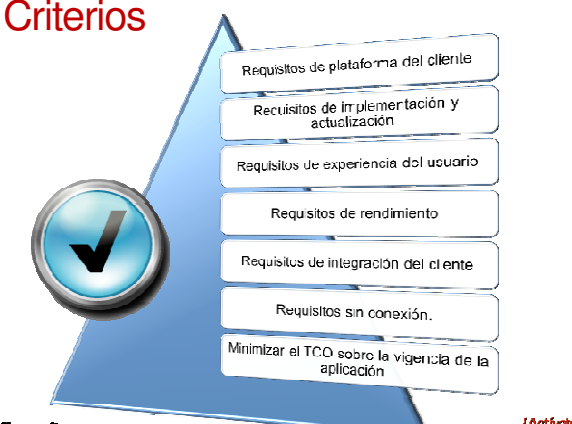
Microsoft

{Active}

Hardware para Elegir.



Criterios



- Requisitos de plataforma del cliente
- Requisitos de implementación y actualización
- Requisitos de experiencia del usuario
- Requisitos de rendimiento
- Requisitos de integración del cliente
- Requisitos sin conexión.
- Minimizar el TCO sobre la vigencia de la aplicación

Recomendaciones



“Para un martillo todos son puntillas”

“No podemos esperar resultados diferentes haciendo siempre lo mismo”

Albert Einstein



Recomendaciones

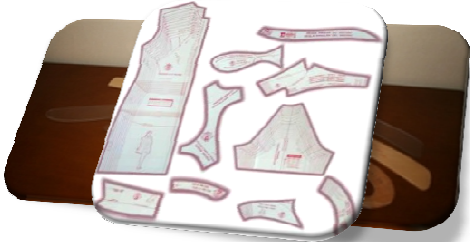
- No siempre use clientes Windows.
- Cuando sólo presentan información de manera dinámica considere clientes livianos.
- Si la aplicación debe soportar diversos sistemas operativos, puede seleccionar entre un cliente web o Silverlight.
- Si se adopta un único enfoque para todas las aplicaciones es probable que ocasione costos innecesarios.
- Considere un enfoque mixto basado en los requerimientos de los usuarios y la funcionalidad que necesitan para cumplir sus labores.



Patrones de Presentación



¿Qué es un Patrón?

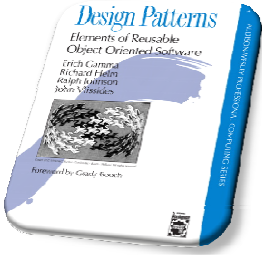


“... desde el antiguo Egipto (3.500 ac) se utilizaban plantillas y patrones para diferentes artes y oficios...”
Wikipedia



¿Qué es un Patrón de Diseño?

- Es la base para la búsqueda de soluciones a problemas comunes en el desarrollo de **software** y otros ámbitos referentes al diseño de **interacción** o **interfaces**.
- Se debe haber comprobado su **efectividad** resolviendo problemas.
- Debe ser **reusable**.

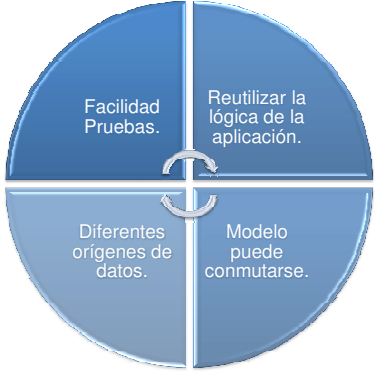


1987 - Using Pattern Languages for OO Programs.
1995 - GoF

Microsoft

{Active!}

Beneficios de Utilizar un Patrón



Facilidad Pruebas.

Reutilizar la lógica de la aplicación.

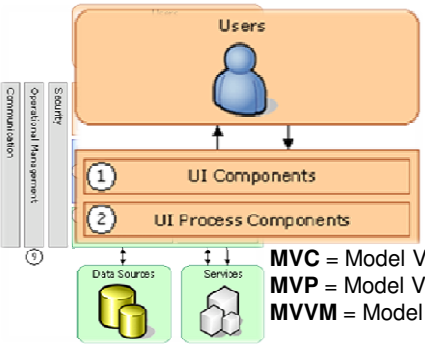
Diferentes orígenes de datos.

Modelo puede conmutarse.

Microsoft

{Active!}

En que nos vamos a enfocar



Users

UI Components

UI Process Components

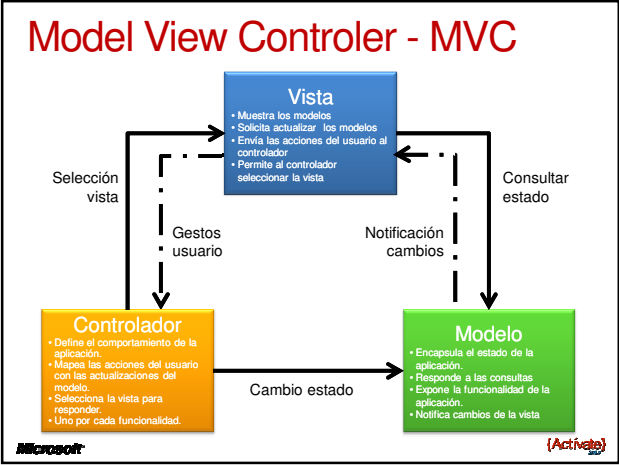
Data Sources

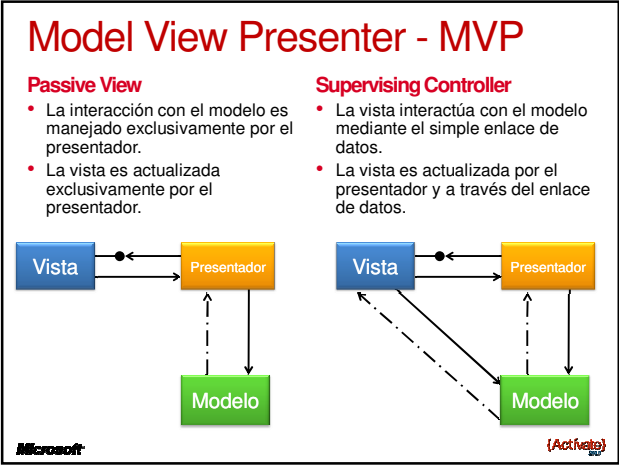
Services

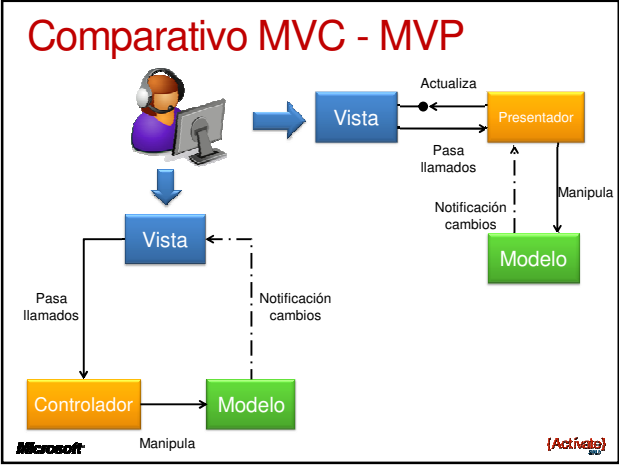
MVC = Model View Controller
MVP = Model View Presenter
MVVM = Model View ViewModel

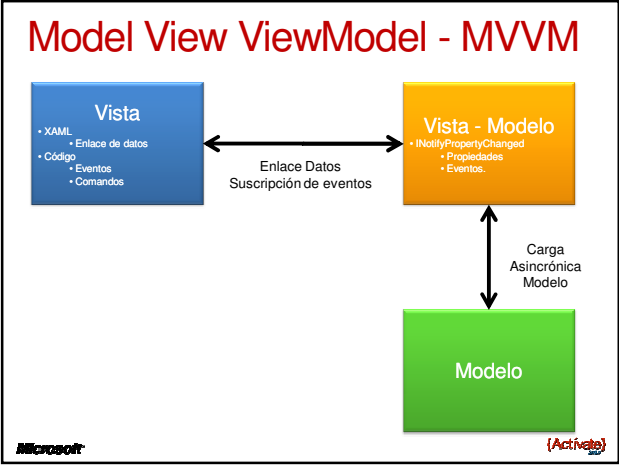
Microsoft

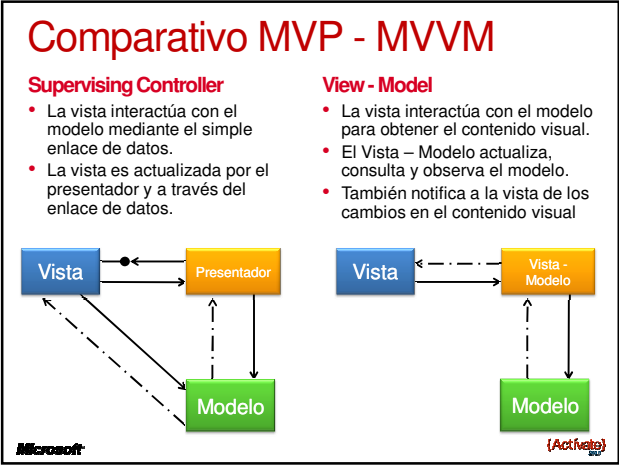
{Active!}













Conclusiones

- La experiencia del usuario a través de la aplicación cliente, es un factor crítico de éxito del proyecto.
- La experiencia no solo se centra en el tipo de aplicación sino el tipo de Hardware que la acompaña.
- La “opción de Elegir” implica una arquitectura que acompañe el ciclo de vida del aplicativo.
- No todas las soluciones se logran con la misma herramienta.

Microsoft

{Active!}

Referencias

- MSDN Architecture Center:
<http://msdn.microsoft.com/en-us/architecture/default.aspx>
- Hands-On Model-View-ViewModel (MVVM) for Silverlight and WPF:
<http://weblogs.asp.net/craigshoemaker/archive/2009/02/26/hands-on-model-view-viewmodel-mvvm-for-silverlight-and-wpf.aspx>
- Model-View-Presenter Pattern:
<http://msdn.microsoft.com/en-us/magazine/cc188690.aspx>
- ASP.NET MVC: <http://www.asp.net/mvc>

Microsoft

{Active!}

Preguntas

Jaimir A. Guerrero (MCSD – MCT)
Gerente de Proyectos
jguerrero@michaelguerrero.com
<http://msmvps.com/blogs/jaimirg>



Microsoft

{Active!}
